Jumper

Verneri Salonen

Tämä pelin kehitys on aloitettu gamejamissä jossa minulla oli neljä päivää aikaa, joten pelin mekaaniikat ovat aika simppeleit

Konsepti:

Aika simppeli 2D-tasohyppely, jossa on pieniä speedrun-elementtejä

Features:

Työnnettäviä palikoita

Melkein jokaisessa tasossa on jonkinlainen oikoreitti

Genre:

-2D

-Tasohyppely

-Speedrun

Millä pelimoottorilla?:

-Unity(2021.2.10f1)

Hahmot:

-Päähahmo on simppeli koska halusin säästää hieman gamejamin alkuperäistä teemaa, mikä oli “aloita tyhjästä”

-Aloitat tyhjällä kapsulilla

-Saat myöhemmin kädet, mutta ne eivät oikein tee mitään, ne vain heiluu